



## Datos básicos

### 01 - Datos básicos del proyecto

#### Nombre

Apoyo EVENTOS ARTISTICOS Y CULTURALES2020 Armenia

#### Código BPIN

2019630010263

#### Sector

Cultura

Es Proyecto Tipo: No

Fecha creación: 30/07/2019 08:07:27

Identificador: 214098

Formulador: DIANA MARCELA RODRIGUEZ HERRERA



## Contribución a la política pública

### 01 - Contribución al Plan Nacional de Desarrollo

#### Plan

(2018-2022) Pacto por Colombia, pacto por la equidad

#### Estrategia Transversal

3010 - X. Pacto por la protección y promoción de nuestra cultura y desarrollo de la economía naranja

#### Linea

301001 - 1. Todos somos cultura: la esencia de un país que se transforma desde los territorios

#### Programa

3301 - Promoción y acceso efectivo a procesos culturales y artísticos

### 02 - Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial / Plan de Vida

#### Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial / Plan de Vida

En Defensa del Bien Común

#### Estrategia del Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

ESTRATEGIAS PARA EL DESARROLLO Y LA PAZ DEL QUINDÍO

#### Programa del Plan Desarrollo Departamental o Sectorial

PROGRAMA CULTURA, ARTE Y EDUCACIÓN PARA LA PAZ

### 03 - Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

#### Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Sigamos Adelante

#### Estrategia del Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Mas Seguridad

#### Programa del Plan desarrollo Distrital o Municipal

Armenia más Cultura

## Identificación y descripción del problema

### Problema central

Baja competencia del sector cultural en la prestación de los servicios y productos culturales que prestan los artistas y gestores de la zona rural y urbana del municipio de Armenia

### Descripción de la situación existente con respecto al problema

El sector cultural no es altamente competente en sus productos y servicios culturales, tampoco cuenta con la formación suficiente en la formulación de proyectos para el acceso a diferentes fuentes de financiación de la cultura.

### Magnitud actual del problema – indicadores de referencia

Deficientes Procesos de formación para generar productos artísticos, lúdicos y festivos de los artistas y gestores culturales, para ofertar a los visitantes y la comunidad en general.



## 01 - Causas que generan el problema

Causas directas	Causas indirectas
1. Productos artísticos y culturales deficientes	1.1 Sector conforme y poco propositivo en nuevas competencias

## 02 - Efectos generados por el problema

Efectos directos	Efectos indirectos
1. Poco interés de la ciudadanía en participar de los productos culturales	1.1 Sector conforme y poco propositivo en nuevas competencias



## Identificación y análisis de participantes

### 01 - Identificación de los participantes

Participante	Contribución o Gestión
<b>Actor:</b> Municipal <b>Entidad:</b> Armenia - Quindío <b>Posición:</b> Cooperante <b>Intereses o Expectativas:</b> Realización de eventos artísticos y culturales	Realización de eventos artísticos y culturales
<b>Actor:</b> Municipal <b>Entidad:</b> Armenia - Quindío <b>Posición:</b> Beneficiario <b>Intereses o Expectativas:</b> Eventos artísticos para el disfrute de la comunidad	Participación en actividades culturales

### 02 - Análisis de los participantes

Dentro de los Planes de Desarrollo Comunal los habitantes manifiestan la necesidad de mas espacios para el disfrute de las artes y la cultura



## Población afectada y objetivo

### 01 - Población afectada por el problema

#### Tipo de población

Personas

#### Número

10.000

#### Fuente de la información

Corporación de Cultura y Turismo

#### Localización

Ubicación general	Localización específica
<b>Región:</b> Occidente <b>Departamento:</b> Quindío <b>Municipio:</b> Armenia <b>Centro poblado:</b> Urbano <b>Resguardo:</b>	

### 02 - Población objetivo de la intervención

#### Tipo de población

Personas

#### Número

10.000

#### Fuente de la información

Corporación de Cultura y Turismo

#### Localización

Ubicación general	Localización específica	Nombre del consejo comunitario
<b>Región:</b> Occidente <b>Departamento:</b> Quindío <b>Municipio:</b> Armenia <b>Centro poblado:</b> Urbano <b>Resguardo:</b>		

## 5. Objetivos específicos

### 01 - Objetivo general e indicadores de seguimiento

#### Problema central

Baja competencia del sector cultural en la prestación de los servicios y productos culturales que prestan los artistas y gestores de la zona rural y urbana del municipio de Armenia

#### Objetivo general – Propósito

Realizar eventos artísticos, lúdicos y festivos de carácter colectivo como expresión de la diversidad y de las manifestaciones culturales

#### Indicadores para medir el objetivo general

Indicador objetivo	Descripción	Fuente de verificación
Numero de eventos artísticos, lúdicos y festivos realizados	<b>Medido a través de:</b> Número <b>Meta:</b> 20 <b>Tipo de fuente:</b> Documento oficial	Seguimiento al plan de acción

### 02 - Relaciones entre las causas y objetivos

Causa relacionada	Objetivos específicos
<b>Causa directa 1</b> Productos artísticos y culturales deficientes	Fortalecer los procesos de la administración al igual que los productos artísticos y culturales del municipio
<b>Causa indirecta 1.1</b> Sector conforme y poco propositivo en nuevas competencias	Fortalecer los productos de la entidad y de los gestores culturales con nuevas competencias

## Alternativas de la solución

### 01 - Alternativas de la solución

Nombre de la alternativa	Se evaluará con esta herramienta	Estado
Realización de eventos artísticos y culturales	Si	Completo

#### Evaluaciones a realizar

Rentabilidad:	Si
Costo - Eficiencia y Costo mínimo:	Si
Evaluación multicriterio:	No



El futuro  
es de todos

DNP  
Departamento  
Nacional de Planeación

## Preparación / Necesidades

APOYO EVENTOS ARTISTICOS Y CULTURALES2020 ARMENIA

Impreso el 26/10/2020 10:37:27 a.m.





## Alternativa 1. Realización de eventos artísticos y culturales

### Estudio de necesidades

#### 01 - Bien o servicio

##### Bien o servicio

Eventos artísticos y culturales de calidad

##### Medido a través de

Número

##### Descripción

Eventos artísticos y culturales de calidad

Año	Oferta	Demanda	Déficit
2019	20,00	40,00	-20,00
2020	20,00	20,00	0,00

## Análisis técnico de la alternativa

### 01 - Análisis técnico de la alternativa

#### Análisis técnico de la alternativa

Realización de eventos artísticos y culturales



**Alternativa:** Realización de eventos artísticos y culturales

## Localización de la alternativa

### 01 - Localización de la alternativa

Ubicación general	Ubicación específica
<b>Región:</b> Occidente <b>Departamento:</b> Quindío <b>Municipio:</b> Armenia <b>Centro poblado:</b> Urbano <b>Resguardo:</b> <b>Latitud:</b> <b>Longitud:</b>	

### 02 - Factores analizados

Otros



**Alternativa:** Realización de eventos artísticos y culturales

## Cadena de valor de la alternativa

**Costo total de la alternativa:** \$ 526.017.673,00

### 1 - Objetivo específico 1 Costo: \$ 526.017.673

Fortalecer los procesos de la administración al igual que los productos artísticos y culturales del municipio

Producto	Actividad
<p><b>1.1</b> Servicio de promoción de actividades culturales</p> <p><b>Medido a través de:</b> Número de eventos de promoción</p> <p><b>Cantidad:</b> 20,0000</p> <p><b>Costo:</b> \$ 526.017.673</p>	<p><b>1.1.1</b> Realizar eventos artísticos, lúdicos y festivos de alta calidad en el Municipio. Eventos de Danza, Teatro, Títeres, Literatura, Música, Patrimonio, Artes Plásticas, Cinematografía, Performance</p> <p><b>Costo:</b> \$ 526.017.673</p> <p><b>Etapas:</b> Inversión</p> <p><b>Ruta crítica:</b> Si</p>

**Alternativa:** Realización de eventos artísticos y culturales

## Actividad 1.1.1 Realizar eventos artísticos, lúdicos y festivos de alta calidad en el Municipio. Eventos de Danza, Teatro, Títeres, Literatura, Música, Patrimonio, Artes Plásticas, Cinematografía, Performance

Periodo	Mano de obra calificada
0	\$526.017.673,00
<b>Total</b>	<b>\$526.017.673,00</b>

Periodo	Total
0	\$526.017.673,00
<b>Total</b>	

**Alternativa:** Realización de eventos artísticos y culturales

## Análisis de riesgos alternativa

### 01 - Análisis de riesgo

	Tipo de riesgo	Descripción del riesgo	Probabilidad e impacto	Efectos	Medidas de mitigación
1-Propósito (Objetivo general)	Administrativos	Deficientes productos artísticos, lúdicos y festivos de los artistas y gestores culturales, para ofertar a los visitantes y la comunidad en general.	<b>Probabilidad:</b> 4. Probable <b>Impacto:</b> 3. Moderado	Insatisfacción de la comunidad. Poco reconocimiento a nivel nacional por la baja calidad de los eventos.	Realizar eventos artísticos, lúdicos y festivos de alta calidad en el Municipio de Armenia.
	Administrativos	No apoyar eventos artísticos, lúdicos y culturales de impacto para la ciudad de Armenia.	<b>Probabilidad:</b> 4. Probable <b>Impacto:</b> 3. Moderado	Insatisfacción de la comunidad.	Realizar eventos artísticos, lúdicos y festivos de alta calidad en el Municipio de Armenia.
2-Componente (Productos)	Administrativos	Apoyar a eventos artísticos y culturales de baja calidad artística y logística	<b>Probabilidad:</b> 4. Probable <b>Impacto:</b> 3. Moderado	Insatisfacción de la comunidad.	Apoyo de eventos artísticos y culturales
3-Actividad	Administrativos	No apoyar eventos artísticos, lúdicos y culturales de impacto para la ciudad de Armenia.	<b>Probabilidad:</b> 4. Probable <b>Impacto:</b> 3. Moderado	Insatisfacción de la comunidad.	Realizar eventos artísticos, lúdicos y festivos de alta calidad en el Municipio de Armenia.



## Ingresos y beneficios alternativa

### 01 - Ingresos y beneficios

Periodo	Cantidad	Valor unitario	Valor total
0	0,00	\$0,00	\$0,00

### 02 - Totales

Periodo	Total □	Total
0	\$0,00	\$0,00



## Alternativa 1

### Flujo Económico

#### 01 - Flujo Económico

P	Beneficios e ingresos (+)	Créditos(+)	Costos de preinversión (-)	Costos de inversión (-)	Costos de operación (-)	Amortización (-)	Intereses de los créditos (-)	Valor de salvamento (+)	Flujo Neto
0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$526.017.673,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$-526.017.673,0



## Indicadores y decisión

### 01 - Evaluación económica

Indicadores de rentabilidad			Indicadores de costo-eficiencia	Indicadores de costo mínimo	
Valor Presente Neto (VPN)	Tasa Interna de Retorno (TIR)	Relación Costo Beneficio (RCB)	Costo por beneficiario	Valor presente de los costos	Costo Anual Equivalente (CAE)
<b>Alternativa:</b> Realización de eventos artísticos y culturales					
\$-526.017.673,00	No aplica	\$0,00	\$52.601,77	\$526.017.673,00	\$-589.139.793,76

### Costo por capacidad

Producto	Costo unitario (valor presente)
Servicio de promoción de actividades culturales	\$26.300.883,65

### 03 - Decisión

#### Alternativa

Realización de eventos artísticos y culturales





## Indicadores de producto

### 01 - Objetivo 1

1. Fortalecer los procesos de la administración al igual que los productos artísticos y culturales del municipio

#### Producto

1.1. Servicio de promoción de actividades culturales

#### Indicador

1.1.1 Eventos de promoción de actividades culturales realizados

**Medido a través de:** Número de eventos de promoción

**Meta total:** 20,0000

**Fórmula:**

**Es acumulativo:** No

**Es Principal:** Si

#### Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
0	20,0000		



## Indicadores de gestión

### 01 - Indicador por proyecto

#### Indicador

Convenios Realizados

**Medido a través de:** Número

**Código:** 0700G022

**Fórmula:** Crf = Cn1 - Con

**Tipo de Fuente:** Documento oficial

**Fuente de Verificación:** Seguimiento Plan de Accion

#### Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Valor
0	20	<b>Total:</b>	<b>20</b>



## Esquema financiero

### 01 - Clasificación presupuestal

#### Programa presupuestal

3301 - Promoción y acceso efectivo a procesos culturales y artísticos

#### Subprograma presupuestal

1603 ARTE Y CULTURA



## 02 - Resumen fuentes de financiación

Etapa	Entidad	Tipo Entidad	Tipo de Recurso	Periodo	Valor
Inversión	ARMENIA	Municipios	Propios	0	\$327.188.299,00
			SGP Propósito General Cultura	0	\$198.829.374,00
				Total	\$526.017.673,00
	Total Inversión				\$526.017.673,00
<b>Total</b>					<b>\$526.017.673,00</b>



## Resumen del proyecto

### Resumen del proyecto

Resumen narrativo	Descripción	Indicadores	Fuente	Supuestos
<b>Objetivo General</b>	Realizar eventos artísticos, lúdicos y festivos de carácter colectivo como expresión de la diversidad y de las manifestaciones culturales	<b>Numero de eventos artísticos, lúdicos y festivos realizados</b>	<b>Tipo de fuente:</b> Documento oficial <b>Fuente:</b> Seguimiento al plan de acción	<b>Selección de eventos reconocidos para apoyar, Selección de eventos reconocidos para apoyar</b>
<b>Componentes (Productos)</b>	1.1 Servicio de promoción de actividades culturales	<b>Eventos de promoción de actividades culturales realizados</b>	<b>Tipo de fuente:</b> Documento oficial <b>Fuente:</b> Seguimiento al Plan de Acción	<b>Realización de eventos con calidad y logística adecuada durante el año</b>
<b>Actividades</b>	1.1.1 - Realizar eventos artísticos, lúdicos y festivos de alta calidad en el Municipio. Eventos de Danza, Teatro, Títeres, Literatura, Música, Patrimonio, Artes Plásticas, Cinematografía, Performance(*)	<b>Nombre: Convenios Realizados</b> <b>Unidad de Medida: Número</b> <b>Meta: 20.0000</b>	<b>Tipo de fuente:</b> <b>Fuente:</b>	<b>Eventos artísticos de calidad</b>

(\*) Actividades con ruta crítica